

영상그래픽과

문화콘텐츠산업을 선도하는
첨단 4차산업의 창의융합인재 양성

Department of Visual Motion Graphics

Leading the cultural content industry Fostering creative convergence talent in the high-tech Quadratic Industry

영상그래픽과
Start
2008 ~

영상 및 그래픽
전문가양성
약 390명

영상그래픽학과
캐치프레이즈

2008 2009 2010 2011 2012 2013 2014 2015 2016 2017 2018 2019 2020 2021

각종 산업분야 포장, 홍보, 광고, 영상편집 등의 첨단분야 관련 전문가 교육과정 운영

- 국가공인그래픽자격(GTQ, GTI) 교육과정 운영 실무응용 그래픽기술자격



We aim for the best.

- 저희는 최고를 목표로 합니다.

1 학과소개

첨단 영상콘텐츠 응용산업분야(영상편집, 합성 UX/UI디자인, AR/VR디자인)
관련 교육을 통한 4차산업혁명 관련 크리에이티브 영상그래픽 관련 전문가를 양성

2 지도목표

뉴미디어 인터랙티브 기술을 활용한 콘텐츠디자인 제작 관련 교육
각종 산업분야 제품 포장디자인 분야 및 영상편집 제작 관련 교육

3 학과특징

첨단 실습장비 및 쾌적한 환경, 국가공인그래픽기술자격(GTQ, GTI) 운영
연중 상시 디자인, 영상 관련 높은 구인요청 및 높은 취업률
신세계 안성스타필드(신세계복합쇼핑몰) 입주로 인한 지역맞춤형 산업 인프라 구축

4 주요교과목

베이직그래픽실습, 모션그래픽, 영상광고디자인, 사진디자인실습, 편집디자인실습 등

5 취업분야 및 취업처

- 영상편집 스튜디오 / 종합 VFX 스튜디오 / 방송,광고,영화 관련 전문회사
- 국가공인 디자인전문회사 / 뉴미디어 광고제작업체, 방송국 /기업체 홍보실 등

6 학과수상 관련

- 대한민국 디자인전람회 입상(국전)
- 경기산업디자인공모전 입상
- 커뮤니케이션디자인 국제공모전 특별상1회, 우수상2회, 특선, 입선 입상
- 대전디자인공모전 장려상1회, 특선5회, 입선10회 입상
- 신한환경사진공모전 입상2회, 입상 - UN환경포스터공모전 입상